

# REGOLAMENTO GARA COSPLAY

## Città Fiera Comic Con 2017



### ATTENZIONE:

*Ogni fiera differisce dalle altre per regolamento e strutturazione della stessa, siete pertanto pregati di leggere il primo nella sua interezza per essere informati al meglio.*

*L'iscrizione alla gara implica l'accettazione delle norme nella loro totalità, pertanto, se avete qualche dubbio, contattate lo staff che sarà più che lieto di rispondere ad ogni vostro quesito.*

*CosTrive non è organizzatore principale dell'evento, ma cura esclusivamente gli eventi a tema cosplay. Camerini, spazi, palco e quant'altro sono messi gentilmente a disposizione dall'ente responsabile della manifestazione.*

*Con l'iscrizione in gara si accetta totalmente il presente regolamento e si accetta inoltre di esser ritratti/ripresi anche a scopo commerciale.*

### ISCRIZIONI, REGOLE E OBBLIGHI

1 - La gara cosplay si terrà il giorno 12 novembre 2017 dalle ore 16.30 (l'orario potrebbe subire variazioni).

2 - L'iscrizione è gratuita ed indispensabile per la partecipazione alla sfilata.

I cosplayer potranno iscriversi in loco presso lo stand in fiera dalle ore 11.00 fino alle ore 15.30.

È possibile stampare e compilare a casa i moduli di iscrizione (scaricabili dal sito [www.costrive.it](http://www.costrive.it)) per agevolare i partecipanti e lo staff in loco.

2.5 - È possibile fare una pre-iscrizione online mandando una Email a questo indirizzo "costrive@gmail.com" entro e non oltre il 10 novembre, contenenti il nome e cognome del partecipante e la traccia audio, le pre-iscrizioni online dovranno essere confermate il giorno della fiera presso lo stand CosTrive, portando la foto del personaggio interpretato, compilando il modulo d'iscrizione (ricordiamo che è possibile stampare e compilare a casa i moduli di iscrizione scaricabili dal sito [www.costrive.it](http://www.costrive.it) per agevolare i partecipanti e lo staff in loco) e andando dal Fonico a confermare la traccia audio.

3- I partecipanti minorenni dovranno obbligatoriamente far firmare il modulo d'iscrizione da un genitore.

4 - L'ordine di sfilata è decretato dall'ordine di iscrizione effettuato all'apposito stand. Non sono ammesse modifiche successive.

5 - I costumi indossati dovranno essere attinenti alle seguenti categorie: manga / fumetti, anime / cartoni animati, film / telefilm, videogiochi, musica, art book/figure.

6 - Devono esistere opere, illustrazioni, video, ecc... che dimostrino l'esistenza del cosplay rappresentato (costume, accessori, armi). Non sono accettata fan art e opere non ufficiali.

Ogni cosplayer partecipante dovrà portare obbligatoriamente:

- un'immagine stampata a colori del personaggio relativa alla versione interpretata;
- un'immagine dell'eventuale arma/accessorio al di fuori del costume.

Chi non viene munito di tali immagini, verrà parzialmente penalizzato dalla giuria in fase di valutazione.

Le immagini non verranno restituite a fine gara e non verranno stampate da CosTrive.

Eventualmente è possibile allegare alle immagini qualche piccola descrizione del personaggio e foto del "making of".

7 - Il costume non deve essere inventato o tratto da fan art. Un costume "original" potrà sfilare, ma non verrà valutato dalla giuria in quanto non in possesso dei parametri di valutazione. Annessi a ciò ci sono le versioni femminili di un personaggio maschile (e viceversa), lolita, steampunk, fantasy, gdr-live, neko e affini. Un costume original può al massimo ricevere una menzione speciale, ma nessuno dei premi indicati al punto 15.

8 - Robot o altre creature vengono considerati di sesso maschile (se non diversamente specificato all'atto dell'iscrizione).

9 - Il cosplayer potrà decidere se effettuare un'esibizione durante la gara o semplicemente sfilare. L'esibizione non è fondamentale, ma potrebbe portare un punteggio superiore al fine della valutazione da parte della giuria.

10 - Il tempo a disposizione per la sfilata è di 30 secondi. Per una eventuale scenetta è di massimo:

- 1 minuto e mezzo per i singoli,
- 2 minuti per le coppie,
- 3 minuti per i gruppi (dalle 3 alle 5 persone),
- 4 minuti (da 6 persone in su).

Allo sfiorare del tempo la musica verrà interrotta senza preavviso. Se il cosplayer decidesse di continuare a stare sul palco molto oltre i tempi stabiliti verrà squalificato dalla gara.

11 - I cosplayer potranno avvalersi di file audio in mp3 per la loro esibizione:

Il file audio dovrà essere consegnato su supporti usb. Non saranno accettati cellulari, I-Pod, I-Phone, lettori mp3.

Se non si consegna il file audio il fonico utilizzerà una traccia audio a sua discrezione.

È bene effettuare una scansione della propria periferica usb, per non danneggiare con eventuali virus i supporti utilizzati da CosTrive.

12 - È consentito l'uso di scenografie con una condizione: vanno avvisati gli organizzatori al momento dell'iscrizione e il tempo massimo per posizionare le scenografie è di 2 minuti.

13 - Durante l'esibizione non è consentito danneggiare/sporcare l'area adibita alla sfilata e/o fare uso di un linguaggio offensivo e volgare per non turbare il pubblico e gli altri partecipanti. Non sono consentiti esplosivi, fumogeni, scaccia cani, ecc. Pena la squalifica immediata dalla gara.

È possibile spargere brillantini/coriandoli e quant'altro, solamente se poi l'area viene ripulita dai partecipanti stessi entro 1-2min dalla fine dell'esibizione e con propri mezzi.

14- Non è possibile iscriversi in gara con due cosplay diversi. Possono avvenire cambi d'abito sul palco, ma ad ogni persona può corrispondere una e una sola iscrizione in gara.

15 - I premi assegnati al termine della competizione saranno:

- Cosplay Meister: premio per il cosplayer migliore in assoluto. (Vedere il seguito del regolamento per ulteriori info)
- Miglior costume maschile: il miglior cosplay di un personaggio maschile sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, difficoltà, somiglianza, esibizione);
- Miglior costume femminile: il miglior cosplay di un personaggio femminile sotto tutte le sfaccettature (fattura costume, difficoltà, somiglianza, esibizione);
- Miglior gruppo: stesso criterio del miglior maschile e femminile ma per 3 o più cosplayer iscritti insieme;
- Miglior coppia: stesso criterio del miglior maschile e femminile ma per 2 cosplayer iscritti insieme;
- Miglior accessorio: accessorio di miglior fattura e fedele all'immagine di riferimento;
- Miglior esibizione: la migliore esibizione o interpretazione;
- Premio somiglianza: cosplayer che soprattutto nelle fattezze e nel fisico ricorda il personaggio interpretato;
- Menzioni speciali: eventuali premi extra a discrezione della giuria.

Se il cosplayer vincitore di una categoria non è presente al momento delle premiazioni, questo dovrà contattare CosTrive per accordarsi per un ritiro.

## GIURIA E VALUTAZIONI

16 - Il giudizio della giuria è insindacabile.

Nel caso vengano riscontrate irregolarità successive alla premiazione, lo staff potrà agire di conseguenza come ritiene più opportuno (ritiro del premio, squalifica del partecipante alle gare successive).

17 - Se i giurati lo ritengono opportuno, è possibile consegnare un premio ad un solo partecipante di un gruppo/coppia. (Ad esempio può vincere il premio "miglior maschile" un ragazzo che non gareggia come singolo, ma in un gruppo).

18 - Un cosplayer può ricevere un solo premio a gara (incluse eventuali menzioni speciali).

19 - CosTrive si vedrà costretto a riconsiderare l'iscrizione agli eventi futuri di tutti coloro che assumeranno un comportamento inappropriato al carattere della manifestazione.

20 - Non è richiesto che costume, arma, accessori siano fatti artigianalmente dal cosplayer che li indossa. Conta il risultato finale sul palco di come appare il vestito e come viene interpretato il personaggio.

21 - Ai fini dell'iscrizione e della valutazione della giuria, è importante chiarire che è rilevante il sesso del personaggio interpretato e non il sesso del cosplayer.

23 - La giuria è scelta in modo tale da avere un solo rappresentante di CosTrive (come garante del regolamento), e tutti gli altri esterni. Si tratta di persone che possono intendersi di una gara cosplay sotto vari aspetti (sartoria, recitazione, ingegno, make-up, armature, ecc).

**L'ORGANIZZAZIONE SI RISERVA DI APPORTARE MODIFICHE AL PRESENTE REGOLAMENTO PER MIGLIORARE LO SVOLGIMENTO DELLA MANIFESTAZIONE.**

## COSPLAY MAISTER

Viene premiato il cosplayer migliore in assoluto tra i partecipanti, sia esso maschio o femmina.

- Il vincitore per essere tale deve presentare queste caratteristiche:
  - Costume complesso (sia esso armatura o sartoria)
  - Cura dei dettagli e materiali scelti
  - Ottima fattura del costume
  - Somiglianza al personaggio scelto
  - Presentare un'interpretazione e non solo una semplice sfilata
  - Atteggiarsi con i modi del personaggio scelto
- Il premio cosplay maister può essere consegnato a un singolo oppure ad una persona proveniente da un gruppo/coppia.
- Il costume non necessariamente deve essere fatto a mano dal cosplayer che lo indossa, sono molto gradite, ma non indispensabili, le stampe dei "WIP" delle parti realizzate dal cosplayer partecipante (come per le altre categorie di premi).
- Il premio consiste in un viaggio (volo+hotel per 2 persone) in una città giapponese a scelta. Il vincitore dovrà concordare con "Città Fiera" la meta e attenersi alle compagnie e agenzie fornite dal gruppo stesso (il premio non sarà cedibile a terzi).
- Se il valore del viaggio desiderato supera il buono messo a disposizione da "Città Fiera", è possibile integrare questa cifra con soldi propri.
- Il Vincitore del Premio Maister verrà contattato per presenziare in giuria nell'edizione successiva della manifestazione.

## **CONCLUSIONI**

*CosTrive ci tiene a migliorare di anno in anno ogni fiera. Qualsiasi consiglio e suggerimento può essere inviato tramite mail a [costrive@gmail.com](mailto:costrive@gmail.com) oppure tramite messaggio alla pagina facebook.*

*Vi invitiamo comunque a contattarci privatamente per qualsiasi dubbio o problema.*

**E' severamente vietato copiare interamente o parzialmente il presente regolamento.**