



Home > Cultura > Riparte Città Fiera Premia lo Sport: sostegno alle associazioni sportive

Cultura Friuli Notizie

Riparte Città Fiera Premia lo Sport: sostegno alle associazioni sportive

L'iniziativa è organizzata con il patrocinio del CONI e del Consiglio Regionale della Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia e con il sostegno delle federazioni regionali interessate.

Di Redazione - 6 Febbraio 2020



Cerca

Search

Seguici sui social

f 37,019 Fans LIKE

@ 590 Followers FOLLOW

▶ 36 Subscribers SUBSCRIBE

Le notizie più lette nelle ultime 24 ore

Incidente in A4 tra San Stino e Portogruaro: un morto

Incidente ad Azzano Decimo: scontro tra due auto e un furgone

Chiude la Safilo di Martignacco, tutti a casa entro il 30 giugno

Riparte l'iniziativa a sostegno delle associazioni sportive dilettantistiche del territorio: **Città Fiera Premia lo Sport**.

Il progetto, alla sua terza edizione, ha lo scopo di aiutare le società sportive dilettantistiche della Regione. I presidenti e gli allenatori possono iscrivere la loro società e le loro squadre o categorie sul sito per poter ottenere tanti utili kit sportivi professionali e tanti premi utili all'attività svolta.

L'iniziativa è organizzata con il patrocinio del CONI e del Consiglio Regionale della Regione Autonoma Friuli Venezia Giulia e con il sostegno delle federazioni regionali interessate.

Dal 10 febbraio al 31 maggio, atleti, allenatori e supporter potranno collezionare gli scontrini delle spese fatte in uno qualsiasi dei 250 negozi di Città Fiera e consegnarli alla propria società dandole la possibilità di vincere kit di palloni professionali, per gli sport con la palla, o kit di abilità motoria, per gli sport senza palla e tanti altri premi in dotazioni sportive professionali ad estrazione. L'iniziativa è organizzata con la collaborazione tecnica di Mega Intersport e dello IAL.

Per tutte le informazioni su come partecipare e come iscriversi è possibile visitare il [sito dedicato all'iniziativa](#) o scrivere a premiatosport@cittafiera.it

 Mi piace 0

