

## Gospel Centre



Testata giornalistica registrata presso il Tribunale di Udine al n. 997/21

HOME NORDEST CATEGORIE REGIONI VIDEO CONTATTI PUBBLIREDAZIONALI



Home > Cronaca > Mercoledì 12 maggio inaugura il Gospel Center a Città Fiera

Cronaca Cultura Friuli Notizie

## Mercoledì 12 maggio inaugura il Gospel Center a Città Fiera

Di Redazione - 10 Maggio 2021



Mercoledì 12 maggio alle ore 18.00 inaugura a Città Fiera il Gospel Center, il primo spazio Cristiano Protestante in Italia ospitato all'interno di un centro commerciale. Un punto d'incontro tra le persone all'interno del quale prima di tutto si troverà aiuto, sostegno e confronto.

In ambito spirituale, il Gospel Center, guidato dai Pastori Maurizio e Zina Longo, si occupa di corsi matrimoniali e prematrimoniali, counseling gratuito e assistenza spirituale e morale.

Accompagnati dallo staff pastorale, si tengono anche gli studi biblici, per imparare a trasformare gli insegnamenti cristiani in azioni di solidarietà concreta. L'attività principale e tra le più importanti è il Gospel Live, tenuto la domenica mattina e il mercoledì sera, in cui si canta per lodare il Signore e viene predicata la Parola di Dio.

Il Gospel Center si occupa anche di sostegno sociale, attraverso una collaborazione con il Banco Alimentare del Friuli Venezia Giulia con cui viene distribuita la spesa mensilmente a famiglie indigenti del nostro territorio.

Per combattere lo spreco alimentare e aiutare i bisognosi, tramite il programma SitiCibo, tre volte alla settimana vengono consegnati gli alimenti freschi che vengono tolti dagli scaffali dei supermercati, perché vicini alla data di scadenza, e distribuiti alle persone che ne fanno richiesta.

Da anni inoltre partecipiamo anche alla giornata del Farmaco per la raccolta del Banco Farmaceutico. Tutti questi servizi vengono svolti da volontari che offrono il loro tempo a supporto e sostegno della comunità.

ULTIM'ORA - FLASH NEWS

... ENTRA ...

Cerca

Search



Le notizie più lette nelle ultime 24 ore

**ULTIM'ORA**